

第二期网络游戏疑难案件研讨会业务综述

2023 年 12 月 19 日下午 15 时，深圳市律师协会电子竞技与网络游戏法律专业委员会（以下简称“电竞网游委”）在广东维邦律师事务所举办了第二期网络游戏疑难案件研讨会，会议采用线下方式举行。本次研讨会的主讲人为电竞网游委秘书长桑洋律师。

研讨会伊始，由电竞网游委秘书长桑洋介绍本次研讨会的案例——南京市玄武区人民检察院依法对 2 名涉嫌非法获取计算机信息系统数据（《地下城与勇士（DNF）》）的被告人提起公诉。案件显示，2022 年 8 月以来，被告人唐某利用深圳市腾讯计算机系统有限公司运营的网络游戏《地下城与勇士（DNF）》个人背包和仓库程序的漏洞，使用被告人蔡某某提供的脚本，利用游戏漏洞非法复制出“矛盾的结晶体”“扭曲的次元结晶”“无瑕的金绿柱石”等八种游戏道具，将所复制的游戏道具放在多个游戏公会仓库内，再进行出售。2022 年 8 月起，被告人唐某先后向王某某、王某、周某出售非法获取的游戏道具，获利人民币大约 9163 万元。被告人蔡某某将被告人唐某复制的游戏道具出售给王某某，获利人民币 182 万余元。之后，各参会人员分别就本案例涉及到的行业及法律问题探讨。

首先，电竞网游委秘书长桑洋说明了网络游戏作弊行为是网络游戏中普遍存在的问题，它对游戏的公平性和玩家权益产生了严重影响，并分析了作弊行为包括但不限于使用外挂程序、利用游戏漏洞、账号盗窃等方式，这些行为破坏了游戏的平衡性，损害了守规则玩家的利益，降低了游戏的娱乐价值。

其次，电竞网游委秘书长桑洋就涉及网络游戏中的涉嫌非法获取计算机信息系统数据罪进行了解读，进一步比较了虚拟财产与一般财产，游戏中的虚拟财产具有依赖性，即其不能脱离网络虚拟环境而独立存在。网游中虚拟财产的实质就是其在计算机信息系统中表现出来的数据，是以 0 和 1 两种代码标识的电磁记录。尽管这种数据在游戏中能给人带来财产般的感受，但终究不能改变其“虚拟”特性。而虚拟财产处于游戏运营商的直接管控之下，其价值可随运营商的意愿而变动，具有不稳定性。最后，玩家玩游戏的过程实质上具有接收网游服务的性质，玩家在虚拟财产上的付出是为了享受到更优质的游戏服务。

最后，电竞网游委主任林泳欣总结，鉴于网络游戏作弊行为的严重性，法律对此类行为的规制成为了一个迫切的需求。然而，网络游戏作弊行为的规制面临着多方面的挑战。首先，网络游戏的跨国性质使得法律管辖权问题复杂化。其次，技术的不断进步使得检测和打击作弊行为变得更加困难。此外，对于什么构成作弊行为的定义也存在争议，不同的游戏和社区可能有不同的标准。因此，法律规制需要与技术发展、游戏文化和玩家行为等因素相结合，才能有效地应对网络游戏作弊行为。

供稿人：深圳律协电子竞技与网络游戏法律专业委员会