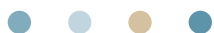




2023 年 11 月刊 (总第 17 期)

# 电子竞技与网络游戏

法律资讯



第十一届深圳市律师协会

电子竞技与网络游戏法律



专业委员会 编制

(本期编辑成员: 师建杰)

## 目 录

|                                              |           |
|----------------------------------------------|-----------|
| <b>第一章 行业法规与监管动态</b>                         | <b>1</b>  |
| 文化和旅游部 公安部关于加强电竞酒店管理中未成年人保护工作的通知             | 1         |
| <b>第二章 行业资讯</b>                              | <b>5</b>  |
| 一、广东省消委会约谈多家网游企业 推动制定“游戏充值退款”行业标准            | 5         |
| 二、2023 全球电竞运动领袖峰会举行深圳计划 3 年建成国际电竞之都          | 7         |
| 三、《深圳市关于建设国际电竞之都的若干措施》政策解读                   | 7         |
| 四、亚洲电子竞技表演赛近期将在杭州举行                          | 9         |
| 五、北京市广播电视局《关于推动北京动漫行业高质量发展的若干意见》政策解读         | 10        |
| <b>第三章 经典案例分享</b>                            | <b>14</b> |
| 宿迁市人民检察院与宿迁市众享酒店管理有限公司电竞酒店向未成年人提供上网服务民事公益诉讼案 | 14        |
| <b>第四章 电竞网游委简介及动态</b>                        | <b>16</b> |
| 法律声明                                         | 18        |

## 第一章 行业法规与监管动态

### 文化和旅游部 公安部关于加强电竞酒店管理中未成年人保护工作的通知

各省、自治区、直辖市文化和旅游厅（局）、公安厅（局），新疆生产建设兵团文化体育广电和旅游局、公安局：

近年来，电竞酒店行业快速发展，在满足群众需求、扩大消费等方面起到了积极作用，同时也存在接待未成年人等引发社会关注的问题。为认真贯彻落实《中华人民共和国未成年人保护法》有关规定，根据最有利于未成年人原则，切实加强电竞酒店管理中未成年人保护工作，促进行业健康有序发展，现就有关事项通知如下。

#### 一、提高政治站位，充分认识加强电竞酒店管理中未成年人保护工作的重要意义

（一）提高政治站位。党中央、国务院历来高度重视未成年人保护工作，习近平总书记和有关中央领导同志多次对未成年人保护工作作出重要指示批示。加强未成年人保护工作，促进未成年人健康成长，是贯彻落实党中央、国务院决策部署并回应社会关切的重要举措，是各级政府管理部门肩负的重要职责。

（二）强化责任担当。各级文化和旅游行政部门、公安机关应当提高政治站位，主动担当作为，坚持问题导向，不断创新监管方式，既要坚决管住电竞酒店违规接待未成年人问题，又要秉持包容审慎原则，合理引导电竞酒店行业健康有序发展，做到守土有责、守土尽责。

#### 二、加强底线管理，严禁电竞酒店违规接待未成年人

（三）明确业态属性。本通知所称的电竞酒店是指通过设置电竞房向消费者提供电子竞技娱乐服务的新型住宿业态，包括所有客房均为电竞房的专业电竞酒店和利用部分客房开设电竞房区域的非专业电竞酒店。电竞酒店每间电竞房的床位数不得超过 6 张，计算机数量和入住人员不得超过床位数。

（四）严禁电竞酒店违规接待未成年人。专业电竞酒店和非专业电竞酒店的电竞房区域，属于不适宜未成年人活动的场所。电竞酒店经营者应当遵守《中华

《中华人民共和国未成年人保护法》等有关法律法规, 不得允许未成年人进入专业电竞酒店和非专业电竞酒店的电竞房区域。

### 三、强化主体责任, 严格落实未成年人保护规定

(五) 设置禁入标志。专业电竞酒店经营者应当在酒店入口处的显著位置悬挂未成年人禁入标志; 非专业电竞酒店经营者应当在相近楼层集中设置电竞房并划定电竞房区域, 在电竞房区域入口处的显著位置悬挂未成年人禁入标志。电竞酒店经营者应当在前台显著位置和客房管理系统明示电竞房区域分布图。鼓励非专业电竞酒店经营者对电竞房区域进行物理隔离、电梯控制, 防止未成年人擅自进入。

(六) 履行告知义务。电竞酒店经营者应当在消费者预定、入住等环节明确告知其电竞房区域不接待未成年人; 通过电子商务平台等开展客房预定的, 应当以显著方式提示消费者电竞房区域不接待未成年人。电子商务平台经营者应当核验电竞酒店提示信息。

(七) 落实“五必须”规定。电竞酒店非电竞房区域接待未成年人入住时, 经营者应当严格落实“五必须”规定: 必须查验入住未成年人身份并如实登记; 必须询问未成年人父母或者其他监护人的联系方式并记录备案; 必须询问同住人员身份关系等情况并记录备案; 必须加强安全巡查和访客管理, 预防对未成年人的不法侵害; 必须立即向公安机关报告可疑情况, 并及时联系未成年人的父母或者其他监护人, 并同时采取相应安全保护措施。

(八) 实施网络安全技术措施。电竞酒店经营者应当依法制定信息网络安全管理制度和应急处置预案, 实施互联网安全保护技术措施。电竞酒店经营者应当设置禁止未成年人登录计算机、消费时长提示等功能, 并通过网络技术措施服务提供者向文化和旅游行政部门提供电竞房分布、设置禁止未成年人登录功能以及阻断登录情况等可查询信息。

(九) 实施图像采集技术措施。电竞酒店经营者应当按照有关规定, 在大厅、前台、通道、电竞房区域主要出入口等公共区域内的合理位置安装图像采集设备并设置采集区域提示标识, 加强检查值守, 发现有未成年人违规进入电竞房区域的, 要及时劝阻并联系其父母或者其他监护人。图像采集信息应当依法留存, 不得不当披露、传播, 并在文化和旅游行政部门等部门检查电竞房时提供查询。

(十) 建立日常巡查制度。电竞酒店经营者应当建立日常巡查制度, 发现有未成年人违规进入、未实名登记擅自进入等违法行为的, 应当立即制止并分别向所在地县级文化和旅游行政部门、公安机关报告。文化和旅游行政部门、公安机关等有关部门有权依法对辖区内电竞酒店的电竞房实施监督检查, 电竞酒店经营者应当配合, 不得拒绝、阻挠。

#### 四、加强协同监管, 形成未成年人保护合力

(十一) 建立协同监管机制。地方各级文化和旅游行政部门、公安机关应当会同相关部门, 建立电竞酒店未成年人保护协同监管机制, 加强信息通报、线索移送、执法联动等工作, 引导督促经营者严格落实实名登记、设置未成年人禁入标志、禁止违规接待未成年人等要求, 依法查处违规经营行为。公安机关在工作中发现电竞酒店经营者违规接待未成年人的, 及时通报文化和旅游行政部门依法查处; 文化和旅游行政部门在工作中发现电竞酒店经营者未落实实名登记及“五必须”规定的, 及时通报公安机关依法查处。

(十二) 严格文化和旅游市场行政处罚。电竞酒店经营者违规接待未成年人或者未设置未成年人禁入标志的, 由文化和旅游行政部门依照《中华人民共和国未成年人保护法》第一百二十三条予以处罚。

(十三) 严格治安管理行政处罚。电竞酒店非电竞房区域接待未成年人入住, 或者接待未成年人和成年人共同入住时, 未询问父母或者其他监护人的联系方式、入住人员的身份关系等有关情况的, 由公安机关依照《中华人民共和国未成年人保护法》第一百二十二条予以处罚。电竞酒店未取得特种行业许可证, 擅自经营旅馆业的, 由公安机关依照《中华人民共和国治安管理处罚法》第五十四条予以处罚, 并对非法经营行为予以取缔。

(十四) 加强行业自律。电竞酒店有关行业协会应当加强行业自律, 制定行业规范, 开展培训教育, 探索开展本领域的信用评价、服务等级评定工作, 引导经营者严格落实《中华人民共和国未成年人保护法》有关规定。

(十五) 加强社会监督。社会公众可以依法向文化和旅游行政部门、公安机关反映电竞酒店违规接待未成年人等情况; 鼓励和支持电竞酒店入住人员向文化和旅游行政部门、公安机关举报电竞酒店违规接待未成年人等线索。

各省级文化和旅游行政部门应当会同公安机关部署开展电竞酒店摸底排查

工作，摸清辖区内电竞酒店的企业名称、类型、住所、电竞房数量、计算机台数等情况，并于 2023 年 10 月 31 日前分别报送文化和旅游部、公安部。

特此通知。

## 第二章 行业资讯

### 一、广东省消委会约谈多家网游企业 推动制定“游戏充值退款”

#### 行业标准

日前，广东省消费者委员会（下称“省消委会”）组织召开了“未成年人游戏充值监督约谈会”，对多家头部网络游戏公司、软件平台企业进行约谈，要求重视未成年人消费者权益保护，切实采取有效措施解决未成年人利用成年人账号登录游戏、充值退费等问题，切实履行好防止未成年人沉迷网络游戏的法定责任义务。

#### 进一步强化实名认证功能

约谈提出，近年来，政府有关部门相继出台一系列政策规定，对未成年人游戏时间、充值金额、注册要求等方面作出严格的规定限制，在相关各方的共同努力下，未成年人沉迷游戏、过度充值等问题得到一定程度遏制。但从消费者投诉和媒体曝光的情况来看，目前未成年人利用成年人账号进行大额游戏充值消费的问题仍较为突出，有关企业在落实防止未成年人网络游戏沉迷方面还有漏洞和不足。

针对以上情况，省消委会向网游公司、平台企业提出要求。

首先，要进一步强化实名认证功能，有效甄别未成年人。各网游公司、平台企业要建立完善认证模式，真正有效识别游戏玩家身份，甄别是否为未成年人进入游戏。在目前情况下，建议采用关闭手机授权登录游戏功能，或增加登录验证环节的方式，如在登录游戏时，要求玩家输入密码，或进行指纹、人脸等验证，以强化对未成年人的甄别，防止未成年人使用成年人账号进入游戏。

其次，要加强充值管理，限制未成年人冒用家长身份充值。为有效防范未成年人利用成年人账户进行过度游戏充值，网络游戏公司要加强前端管控和提醒，在充值支付环节，设置密码、指纹甚至人脸识别等多重验证机制，充值后为防止未成年人删除短信提醒，建议在第二天清晨向注册手机号码发送短信通知。同时，采取有效措施对用户画像予以甄别，对有可能发生未成年人充值的用户采取更为严格的验证模式，以实现家长账户资金的保护。

此外, 还要正视未成年人充值问题, 提高退费比例。网游公司和平台企业要进一步降低退费门槛, 提高退款比例, 不以“关怀金”等名义模糊未成年人退费的实际属性。目前确有较多家长无法时刻监督孩子举动, 发现孩子游戏充值后, 往往拿不出直接有效的证据。企业要充分考虑现实情况, 在处理家长退费申请时, 要综合游戏时间、时长、游戏中对话等因素, 多种途径核查玩家信息, 切实做好未成年人游戏充值的退费工作。

### **企业将尽快出台改进措施**

与会网游公司、平台企业对省消委会提出的 10 个约谈问题进行了回应, 均表态把约谈会精神和要求带回公司, 组织人员力量专门研究, 尽快出台有效有力改进措施。

会上各企业还提出了包括充分告知、提示消费者正在使用系统账号和实名登录游戏; 对多次反馈有未成年人充值的游戏账户搭建付费提醒功能; 推动制定“游戏充值退款”行业标准; 搭建用户侧退款账单功能; 进一步提升售后团队服务水平等改进思路。

防止未成年人沉迷网络游戏、保护未成年人合法权益是社会各方的共同责任。省消委会有关负责人表示, 接下来, 省消委会将持续关注未成年人网络游戏充值问题, 监督网游公司、平台企业进一步落实好防止未成年人沉迷网络游戏规定, 推动行业和企业积极探索推出更多高于法律法规要求、更有效限制未成年人沉迷游戏和进行大额充值的有效举措, 从源头上解决好相关问题。

此外, 省消委会呼吁有关监管部门切实加强行业监管, 督促网游企业严格落实实名注册和登录、规范付费等要求, 有效防范解决未成年人充值退费问题。

省消委会也面向广大家长发出消费提示, 提醒家长强化教育引导、加强未成年人游戏行动监督, 妥善保管手机和支付密码, 履行监护责任。同时, 还会加强指导各级消委会组织, 加大对未成年人保护力度, 主动履行监督职能, 积极稳妥处理好未成年人游戏充值相关问题。

资讯链接: [https://www.gd.gov.cn/hdjl/hyqg/content/post\\_4231078.html](https://www.gd.gov.cn/hdjl/hyqg/content/post_4231078.html)

## 二、2023 全球电竞运动领袖峰会举行深圳计划 3 年建成国际电竞之都

近日, 2023 全球电竞运动领袖峰会在深圳国际会展中心开幕。

据本次峰会上发布《2023 亚洲电竞运动行业发展报告》显示, 预计到 2023 年, 全球电竞观众规模预计达到 5.74 亿, 全球电子竞技营收近 18 亿美元。电子竞技全球舆论关注度持续上升, 已成为广泛关注的文化体育现象。

在本次峰会上, 深圳市文化广电旅游体育局党组成员、副局长陈绍华针对深圳市近日公布的《关于建设国际电竞之都的若干措施》(下称《若干措施》) 首次进行解读, 他表示《若干措施》的主体内容共 15 条, 重点从加强电竞内容创作、培育电竞市场主体、打造电竞赛事和活动体系、完善电竞产业发展载体、推动电竞产业融合发展、优化电竞产业发展环境六个方面提出推进电竞产业创新发展、建设国际电竞之都的举措, 力争用 3 年左右的时间将深圳建设成为引领粤港澳大湾区、辐射全国、面向世界的国际电竞之都。

据悉, 《若干措施》已于 7 月 10 日实施, 有效期 3 年, 从“加强电竞内容创作、培育电竞市场主体、完善电竞产业发展载体、打造电竞赛事和活动体系、推动电竞产业融合发展优化电竞产业发展环境”六大方面, 给予最高 100 万元、200 万元、500 万元到 1000 万元的资助与奖励。

资讯链接: [https://www.gd.gov.cn/gdywdt/dsdt/content/post\\_4219147.html](https://www.gd.gov.cn/gdywdt/dsdt/content/post_4219147.html)

## 三、《深圳市关于建设国际电竞之都的若干措施》政策解读

为落实《深圳市人民政府关于发展壮大战略性新兴产业集群和培育发展未来产业的意见》(深府〔2022〕1 号) 工作部署, 加快推进数字产业化和产业数字化, 打造以电竞为突破口的产业融合新业态, 市文化广电旅游体育局牵头起草了《深圳市关于建设国际电竞之都的若干措施》(以下简称《若干措施》)。对《若干措施》作如下解读:

### 1、《若干措施》出台的目的是什么?

答: 作为数字经济的重要组成部分, 电子竞技有序发展所呈现的价值正得到越来越多的肯定, 并逐渐演变为全球经济和文化的重要组成部分。2022 年中国

电子竞技产业收入达 1445.03 亿元, 电竞用户规模约 4.88 亿人, 产值规模、用户人数、发展速度等稳居世界第一位, 已成为全球最大的电竞市场。深圳电竞产业发展具有良好基础和明显优势, 其中游戏研发运营和高新技术产业发展方面处于领先地位, 为电竞产业高质量发展提供了有力支撑。但对标国内外电竞发展领先城市, 当前仍存在产业链不完善、高水平职业俱乐部数量偏少、品牌赛事缺乏、专业化电竞场馆建设滞后等短板, 电竞发展水平与产业基础、城市经济地位不相匹配。在此背景下出台《若干措施》, 对深圳电竞产业发展作出科学规划和引导, 有利于更好发挥深圳游戏研发优势和领军企业效应, 引导电竞产业健康有序发展, 并推动数字创意、科技、体育、旅游等领域产生规模效应、乘数效应、虹吸效应, 不断提升深圳电竞产业发展能级和集聚度, 进一步释放改革红利和发展活力, 更好服务高质量发展大局。

## 2、《若干措施》包含哪些内容?

答:《若干措施》从六个方面提出深入推进电竞产业发展、建设国际电竞之都的举措。一是加强电竞内容创作。鼓励企业加强电竞游戏内容和技术创新, 打造原创精品力作, 培育壮大电竞研发机构, 推动自主研发产品做精做大, 打造高质量国产电竞 IP。二是培育电竞市场主体。培育引进电竞领军企业, 提高大型电竞赛事运营、制作传播、商业开发能力, 培育引进若干高水平电竞俱乐部, 支持电竞俱乐部创新发展, 全面提升专业化、商业化、规范化水平。三是打造电竞赛事和活动体系。支持举办国际、全国高水平电竞赛事, 培育有特色、有影响力的自主品牌电竞赛事, 支持举办电竞产业活动, 融合电竞元素开发消费新场景, 推动电竞文化融入城市生活。四是完善电竞产业发展载体。建设赛事功能需求与赛后综合利用相统一的多层次电竞赛事场馆体系, 打造电竞主题产业园区(基地)和孵化器、众创空间, 建设高水平电竞训练基地, 吸引更多电竞资源汇聚深圳。五是推动电竞产业融合发展。支持运用新一代数字技术提升电竞内容制作及传播能力, 带动电竞直播、经纪、资讯、培训、装备等周边产业发展, 支持粤港澳大湾区在电竞产业链打造、赛事举办、宣传推广、人才交流等方面合作, 全面提升电竞产业发展能级。六是优化电竞产业发展环境。加强行业专业化精细化管理服务水平, 持续推进行业标准化建设, 培养电竞专业人才, 为深圳电竞产业高质量发展提供不竭动力。

### 3、《若干措施》的特色亮点是什么？

答：《若干措施》主要有三大特色亮点。一是突出内容原创。《若干措施》将“加强电竞内容创作”摆在首要位置，鼓励企业加强电竞游戏内容和技术创新，培育壮大电竞研发机构，努力打造出更多现象级拳头产品，以优质的电竞产品内容供给，激发产业发展生机和活力，并借助电竞强大的赛事影响和多样的衍生业态，实现文化传播与文化出海。二是突出生态建设。《若干措施》以完善全产业链为目标，聚焦电竞产品、品牌赛事、电竞战队、场馆运营、直播平台等关键环节，通过针对性、差异化扶持措施拉长板、补短板、固底板，推动行业向精细化生态化方向发展，全方位释放电竞产业潜力。三是突出融合发展。《若干措施》坚持以需求为导向，支持电竞盘活本地优势资源，延长电竞产业链条，不断催生新业态、创建新应用、塑造新模式，以“电竞+”服务推动高质量发展。

### 4、《若干措施》的实施期限有多长？

答：《若干措施》有效期暂定三年，期间可视实施情况适时修订。

资讯链接：[http://www.sz.gov.cn/szwt2010/wgkzl/jcgk/jchgk/content/mpost\\_10711515.html](http://www.sz.gov.cn/szwt2010/wgkzl/jcgk/jchgk/content/mpost_10711515.html)

## 四、亚洲电子竞技表演赛近期将在杭州举行

前期，亚奥理事会明确杭州亚运会电子竞技项目设置 2 个表演项目，经协商确定电子竞技项目表演赛拟于本月中旬在中国杭州电竞中心举办。本次表演赛由亚洲电子竞技联合会（AESF）主办，中国移动通信集团有限公司承办，比赛设机器人数智竞技——终极战甲、XR 数智竞技——火线精英 2 个数智竞技表演项目。

机器人数智竞技——终极战甲项目是 1v1 比赛，由双方运动员建造并通过各自软件编程来操控各自机器人进行对决。各自编程的机器人在特定场地内，在规定时间内根据规则相互比拼，考验的是运动员的临时编程能力和操控机器人的技术。

XR 数智竞技——火线精英为团队项目，每团队 3 人参赛。运动员通过头戴 VR 设备在模拟的虚幻空间内，通过互相射击对方能量铠甲（保护罩）获取积分，规定时间内获取积分更高者获胜。

资讯链接：[https://www.hangzhou.gov.cn/art/2023/11/2/art\\_1229633756\\_59089232.html](https://www.hangzhou.gov.cn/art/2023/11/2/art_1229633756_59089232.html)

## 五、北京市广播电视局《关于推动北京动漫行业高质量发展的若干意见》政策解读

为深入贯彻落实党中央、国务院和市委、市政府相关决策部署, 统筹首都动漫游戏资源, 繁荣首都动漫游戏精品创作, 促进新时代首都动漫行业高质量发展, 近日, 市文化改革和发展领导小组办公室印发了《关于推动北京动漫行业高质量发展的若干意见》。

### 一、背景情况

近年来, 国家广播电视总局相继印发《关于推动广播电视和网络视听产业高质量发展的意见》《关于建立新时代纪录片、动画片、广播电视节目精品创作引导机制的意见》等文件, 着力推动动画精品创作生产。北京是全国文化中心, 也是视听产业高地, 动漫产业的创意优势、科技优势、金融优势、平台优势、人才优势突出。2022 年, 北京动漫游戏产业总产值约 1238.68 亿元, 约占全国动漫游戏总产值的 23.9%, 产业发展活力显著。

### 二、工作目标

用五到十年实现动漫向全年龄受众和全品类形态发展, 促进动漫跨媒体联动和跨产业融合, 逐步健全具有首都特点的动漫生态体系, 提升整体创作水平和品牌影响力, 将北京打造成为全国动漫原创孵化高地、科技创新策源地、人才交流中心、国际传播重镇和精品游戏研发中心, 增强首都城市文化软实力。

### 三、主要内容

主要从扭住创作中心环节、推进传播渠道建设、推进产业提质升级、赋能城市发展、推进科技创新、推进国际合作等六个方面提出 24 条政策措施和 6 条保障措施。

第一个方面是扭住动漫创作中心环节, 提升北京动漫影响力。主要内容包括: 加强创作选题规划, 持续丰富、优化精品项目库、重大选题种子库, 依托京津冀协同创新机制, 支持三地动漫机构共同选题、联合创作; 聚焦重大时间节点和实现中华民族伟大复兴中国梦、培育社会主义核心价值观、弘扬中华优秀传统文化、建设中华民族现代文明等主题组织重大选题创作; 鼓励动漫原创和多元创作, 繁荣科普动漫创作, 推动创作百花齐放; 健全创作评奖评价, 强化北京广播电视网络视听发展基金对动漫创作的跟踪指导、服务支持。

第二个方面是推进动漫传播渠道建设, 提供更多更好精神食粮。主要内容包括: 制定“北京动漫”品牌发展规划, 设计制作品牌标识、呼号、片头、色彩和品牌卡通形象, 打造“北京动漫”品牌; 推动京津冀地区少儿频道在优质时段设立儿童动画专栏, 鼓励各类网络视听机构加大优秀国产动漫作品传播力度, 支持动漫融合传播; 推动北京优质动画展播, 探索推出“北京动画展播季”, 支持设立动画影院和动画影厅。

第三个方面是推进动漫产业提质升级, 增强北京动漫整体实力。主要内容包括: 推动动漫艺术园区建设, 利用中国(北京)高新视听产业园、中国(北京)星光视听产业基地、中国(怀柔)影视产业示范区平台, 推进动漫游戏产业集群发展; 以节展链接产业资源, 办好中国(北京)动画周、“动漫北京”、“电竞北京”等活动; 加强动漫产业保护管理, 探索建立动漫企业信誉评价体系; 支持设立各类动漫扶持基金, 建立 IP 孵化机制, 推动优质漫画 IP 改编为动漫游戏作品, 鼓励建立动漫交易投资平台; 加强游戏产业协同创新, 建立网络游戏重点选题库, 鼓励龙头企业和成长型企业联合创新, 加强北京游戏研发引导扶持, 落实网络游戏属地管理试点, 优化营商环境。

第四个方面是推进动漫赋能城市发展, 让“动漫+”在一起更精彩。主要内容包括: 促进“动漫+”旅游、演艺、设计等领域融合发展, 支持建立北京动漫主题游乐园、酒店、旅游村落, 鼓励开发同名 IP 的儿童动漫剧、少儿科普剧、互动漫剧, 鼓励影视动漫参与北京设计的服装、配饰以及高端时尚产业发展的影像化呈现; 支持动漫赋能建筑、体育、航天、医疗等千行百业。

第五个方面是推进动漫游戏科技创新, 增强“北京动漫”核心竞争力。主要内容包括: 强化科技攻关, 研究将游戏相关新技术列入北京高精尖资金支持范畴; 促进技术推广应用, 支持运用 8K 超高清、XR、360 度全景等新视听技术创作动画; 加强动漫科技体系建设, 推动尖端动漫技术场景落地应用。

第六个方面是推进动漫游戏国际合作, 塑造自信可爱的中国形象。主要内容包括: 推动中外人文交流, 支持“北京动漫”人才、作品和企业参加知名国际动漫游戏节展; 鼓励动画中外合拍, 凡以中国特色为表现主题的中外联合制作动画片在播出、评优评奖等方面视同国产动画片; 支持中国(北京)国际视听大会、科幻影视创投会等推介中外合拍优秀动画项目, 吸引社会资本参与。

另外,在强化保障措施方面,动漫“三十条”还提出建立健全统筹协调机制、建设北京动漫智库、健全动漫实训机制、实施“动漫京英”计划、落实税收优惠政策、发挥行业组织作用等举措。

#### 四、下一步工作安排

下一步,我们将以习近平文化思想为指导,紧紧围绕北京“四个中心”功能定位,坚持正确导向,坚持首善标准,坚持人民至上,坚持创新发展,坚持系统思维,狠抓动漫“三十条”各项举措落地见效,不断增强动漫行业发展活力,培育动漫行业健康生态,全力推动首都动漫行业高质量发展。

#### 五、相关名词解释

动漫:即动画、漫画的合称。

动画:动画是集合了绘画、漫画、电影、摄影、音乐、文学及数字媒体等众多艺术门类于一身的综合艺术,是采用逐帧拍摄对象并连续播放而形成运动的影像艺术。其影像是以电影胶片、录像带或数字信息的方式逐格记录的,按载体分为动画电影、电视动画、网络动画等。19 世纪上半叶发源于英国而兴盛于美国,中国动画起源于上世纪 20 年代。动画专业类别为戏剧与影视学类。

漫画:以夸张、比喻、象征等表现手法和形式简练的笔法,直接表露事物本质、特征的绘画,有较强的讽刺、歌颂、抒情、娱乐等方面的功能,集实用性、艺术性、娱乐性、商业性、社会性于一身,是大众喜闻乐见的视觉艺术,更是一种文化载体、媒介,一种工具(实用漫画)及教育形式。分为以图书期刊为载体的传统漫画和以手机电脑为载体的网络漫画。漫画专业类别为美术学类。

游戏:指电子游戏,即所有依托于电子设备平台而运行的交互游戏,游戏软件的发展和其硬件的发展相辅相成,根据运行媒介的不同分为五类:主机游戏(电视游戏)、电脑游戏、手机游戏、街机游戏及掌机游戏。

新时代童萌计划:由中国动画研究院、中国儿童动画研究中心、国家动漫创意研发中心等机构开展的儿童动画创作研究。

京津冀视听走廊:组织吸纳京津冀三地视听行业头部企业和重点产业园区,通过协同平台共享三地市场信息和产业资源,推动产业要素市场化配置,建设视听产业集群高地。

北京动画科技创新共同体:2022 年 8 月组建,由北京市广播影视协会、北京

影视动画协会、中关村产业技术联盟联合会、北京科学教育馆协会、北京科学技术普及创作协会、北京青少年科技教育协会、北京青少年科学基金会等 18 家动画科技类学（协）会组成，旨在推动科技文化融合发展，促进动画业与科技界深度融合，服务全国文化中心和国际科技创新中心建设。

中关村科幻产业创新中心：2022 年 8 月成立，由北京中关村通力科技服务公司担任运营主体，市区企三级联动，形成“类研究院+孵化器+加速器+产业集群”产业服务链，打造科幻产业新型创新生态。创新中心致力于促进视听产业发展，整合国内外视听产业领域的高端专家学者、技术、研发中心、实验平台、服务生态资源，吸引集视听产业领域大中小型高科技企业落地，结合首钢园、石景山区和北京市应用场景，打造视听产业从终端硬件、核心器件、软件与工具包、内容制作到分发、应用、服务的全产业链生态体系。

科幻星球奖：由中科协、北京市有关单位、石景山区政府指导，石景山区科委统筹，石景山未来科幻发展中心组织，腾讯集团、北京首钢建设投资有限公司、北京元宇科幻未来技术研究院、中关村科幻产业创新中心策划执行。重点奖励以科幻相关技术为核心的企业，设有科幻星球奖技术奖、文学奖、作品奖及成就奖。

科幻影视创投会：指“九天”科幻影视创投会，由北京市科委、中关村管委会指导，中关村科幻产业创新中心主办，旨在提升科幻影视产业链科技、科幻、IP、资金、制作等上下游服务能力，推动关键核心技术自主创新，建立可持续性科幻影视内容和技术服务融资平台。

网络游戏属地管理试点：为促进北京市数字出版产业繁荣发展，探索转变政府管理方式，提高国产网络游戏审批工作时效，强化属地管理职责，国家新闻出版广电总局决定自 2017 年 6 月 1 日起，在北京市实施国产网络游戏属地管理试点工作，负责出版、运营单位均在辖区的国产网络游戏的申请受理、内容审查和相应管理工作地管理试点工作。

资讯链接：[https://gdj.beijing.gov.cn/zwxx/zcid/zcid1/202310/t20231024\\_3285842.html](https://gdj.beijing.gov.cn/zwxx/zcid/zcid1/202310/t20231024_3285842.html)

## 第三章 经典案例分享

### 宿迁市人民检察院与宿迁市众享酒店管理有限公司电竞酒店向未 成年人提供上网服务民事公益诉讼案

#### 一、基本信息

##### 1. 诉讼当事人

原告:宿迁市人民检察院

被告:宿迁市众享酒店管理有限公司 (以下简称众享酒店)

##### 2. 案件索引与裁判日期

一审: 江苏宿迁市中级人民法院 (2022) 苏 13 民初 342 号判决(2022 年 5 月 12 日)

##### 3. 案由

民事公益诉讼案

#### 二、案情简介

2021 年 3 月 27 日, 宿迁市众享酒店管理有限公司 (以下简称众享酒店) 开始从事“电竞主题酒店”经营, 接纳未成年人入住。酒店共有 20 个房间, 全部为电竞房间, 每个房间均配备 2-5 台电脑, 提供互联网上网服务, 电脑的软硬件配置与网吧基本相同。根据房间电脑等设施配备不同, 分别收取数十元至数百元不等的费用。截止 2021 年 6 月 24 日, 该酒店住宿系统显示未成年人入住记录 387 人次。2022 年 3 月 4 日, 宿迁市公安局宿城分局、宿迁市人民检察院联合对众享酒店进行检查, 发现该酒店存在接纳未成年人住宿情况。

宿迁市人民检察院认为, 众享酒店的行为侵害不特定未成年人的合法权益, 损害社会公共利益, 遂提起公益诉讼, 要求众享酒店停止向未成年人提供互联网上网服务, 并在国家级媒体赔礼道歉。

#### 三、主要争议焦点

1. 众享酒店的行为是否侵害不特定未成年人的合法权益;

#### 四、裁判结果

宿迁市中级人民法院一审认为，从众享酒店提供的设施配备、消费模式、招揽手段和收费模式等综合判断，众享酒店兼具提供互联网上网服务和住宿餐饮服务的功能，实质上以提供互联网上网服务作为主营业务和主要招揽手段，故其性质属于互联网上网服务营业场所。《中华人民共和国未成年人保护法》规定，互联网上网服务营业场所不得允许未成年人进入。众享酒店为达营利目的，没有履行相应的身份核实义务，为未成年人提供互联网上网服务，违反了上述法律规定，侵害了未成年人合法权益，损害了国家和社会公共利益。据此，宿迁市中级人民法院于 2022 年 5 月 12 日作出 (2022) 苏 13 民初 342 号民事判决，判决众享酒店立即停止向未成年人提供互联网上网服务，在国家级媒体赔礼道歉。

宣判后，众享酒店表示服判，未提出上诉，一审判决已发生法律效力。

## 第四章 电竞网游委简介及动态

### 一、电竞网游委简介

深圳市律师协会电竞网游专业委员会（简称“电竞网游委”）根据第十一届深圳市律师协会理事会第二次会议决议设立，致力于提高深圳市律师在电子竞技和网络游戏行业的法律业务素质和服务水平，拓展电子竞技与网络游戏法律业务新领域，开发电子竞技与网络游戏服务新产品，制定法律实务操作指引，撰写有关电子竞技与网络游戏法律专业文章，积极配合人大、政府等机关有关电子竞技与网络游戏方面立法、制定规范性文件的征求意见工作等。

### 二、电竞网游委组成成员（委员 29 名，顾问 1 名，干事 1 名）

|       |     |                |
|-------|-----|----------------|
| 主 任：  | 林泳欣 | 广东维邦律师事务所      |
| 副主任：  | 李 南 | 北京市天元（深圳）律师事务所 |
|       | 於思嘉 | 广东港联律师事务所      |
|       | 朱刘飞 | 北京大成（深圳）律师事务所  |
| 主任助理： | 骆 彦 | 广东利人律师事务所      |
| 秘书长：  | 桑 洋 | 广东维邦律师事务所      |
| 副秘书长： | 徐 秦 | 北京大成（深圳）律师事务所  |
|       | 郭 宇 | 北京市盈科（深圳）律师事务所 |
|       | 肖力超 | 广东生龙律师事务所      |
| 委 员：  | 于 恒 | 北京市京师（深圳）律师事务所 |
|       | 马 娟 | 广东海瀚律师事务所      |
|       | 方 挺 | 上海市恒业（深圳）律师事务所 |
|       | 师建杰 | 广东晟典律师事务所      |
|       | 刘 波 | 广东生龙律师事务所      |
|       | 汤鹏飞 | 广东知恒律师事务所      |
|       | 李 聪 | 广东良马律师事务所      |
|       | 吴发良 | 广东诚公律师事务所      |

|         |                |
|---------|----------------|
| 何豪华     | 北京市盈科（深圳）律师事务所 |
| 谷 琛     | 北京大成（深圳）律师事务所  |
| 姜 诚     | 广东华商律师事务所      |
| 姚茂渊     | 广东华商律师事务所      |
| 高玉光     | 北京市信利（深圳）律师事务所 |
| 程 春     | 北京市百瑞（深圳）律师事务所 |
| 吴智浩     | 广东连越（深圳）律师事务所  |
| 熊 姿     | 广东晟典律师事务所      |
| 姚金辰     | 广东维邦律师事务所      |
| 郝雨峰     | 广东普罗米修斯律师事务所   |
| 黄 琳     | 北京市一法（深圳）律师事务所 |
| 刘孝璇     | 北京大成（深圳）律师事务所  |
| 顾 问：孙 磊 | 北京元合律师事务所      |
| 干 事：高记源 | 广东卓建律师事务所      |



## 法律声明:

本资讯由第十一届深圳律师协会电竞网游法律专业委员会搜集整理, 本资讯相关著作权归原权利人所有。本资讯所载内容仅为交流之目的, 并非提供任何法律意见或建议。我们不对任何依赖本文的任何内容采取或不采取行动所导致的结果承担任何形式的法律责任。

本资讯可在深圳市律师协会网站下载, 投稿及建议联系邮箱:

linyongxin@vborn.net